

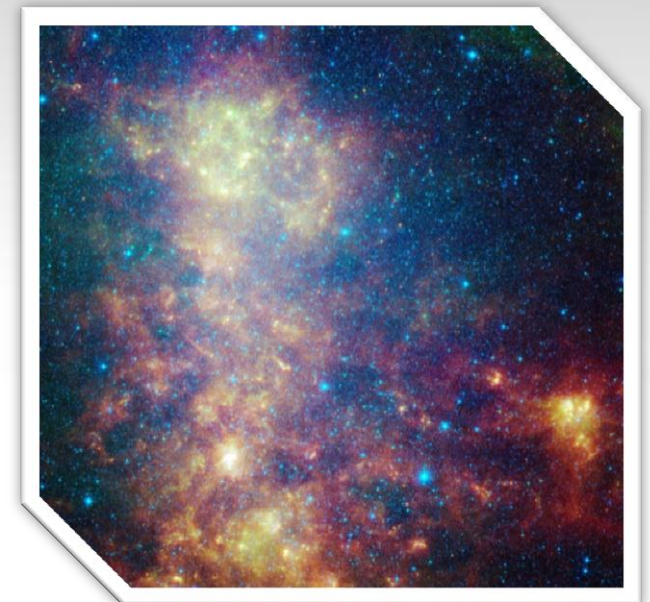
User eXperience 2010

Project Universe – Context-aware Project Management System

Daniel Kornev

Context-aware Computing Philosopher

October 8, 2010



Проблема

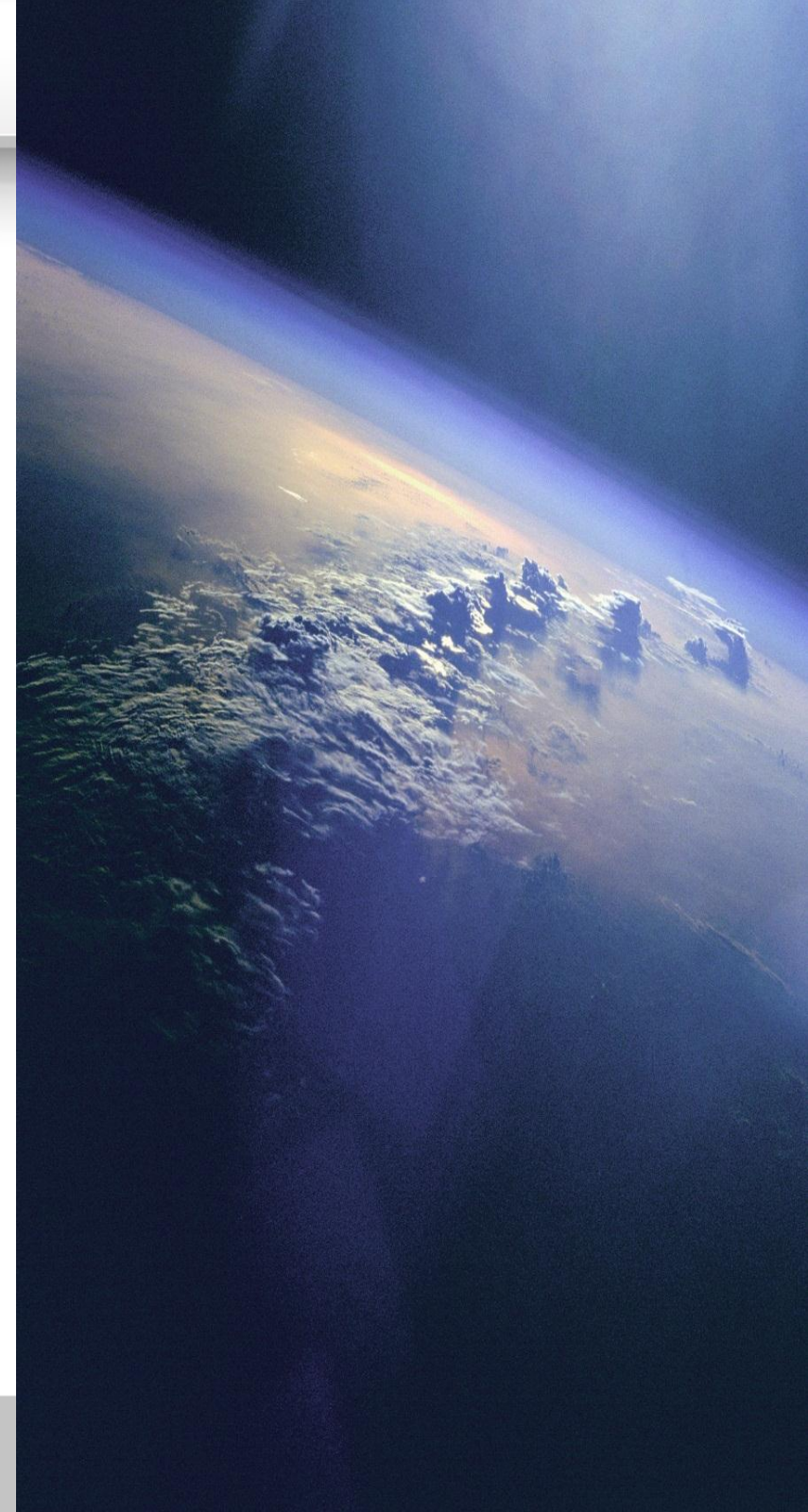
- Метафора рабочего стола **не способна помочь** пользователю сохранять **контекст** его действий и эффективно переключаться между задачами



Цели...

... Создать систему, которая позволит пользователю:

- **Сосредотачиваться** на нужных проектах
- Переключаться между проектами **без потери контекста**
- **Возвращаться** к предыдущим проектам после длительных перерывов
- **Видеть всю картину** проекта и легко переходить к его деталям



Что говорит Research?

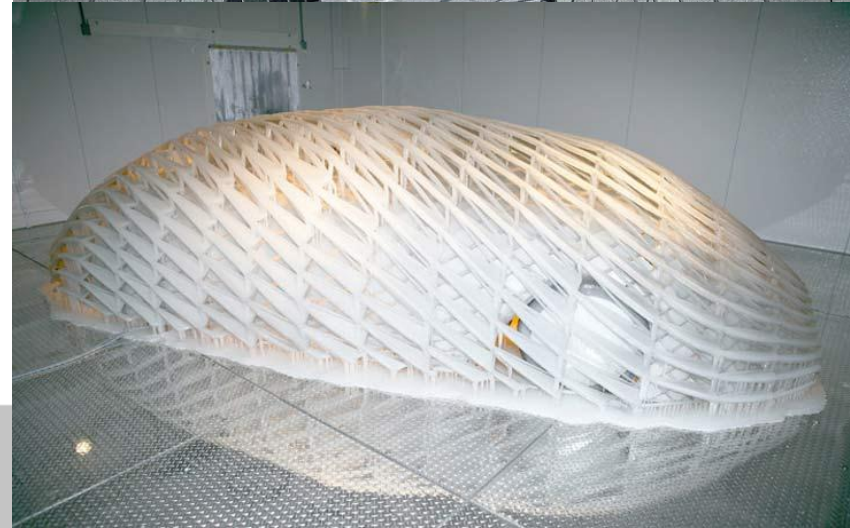
Исследование влияния прерываний в деятельности работника знаний (Czerwinski, Horvitz and Wilhite, 2004) показало:

- 1 прерывание / задача
- В 40% случаев после прерываний пользователь **не может вернуться** к предыдущей задаче



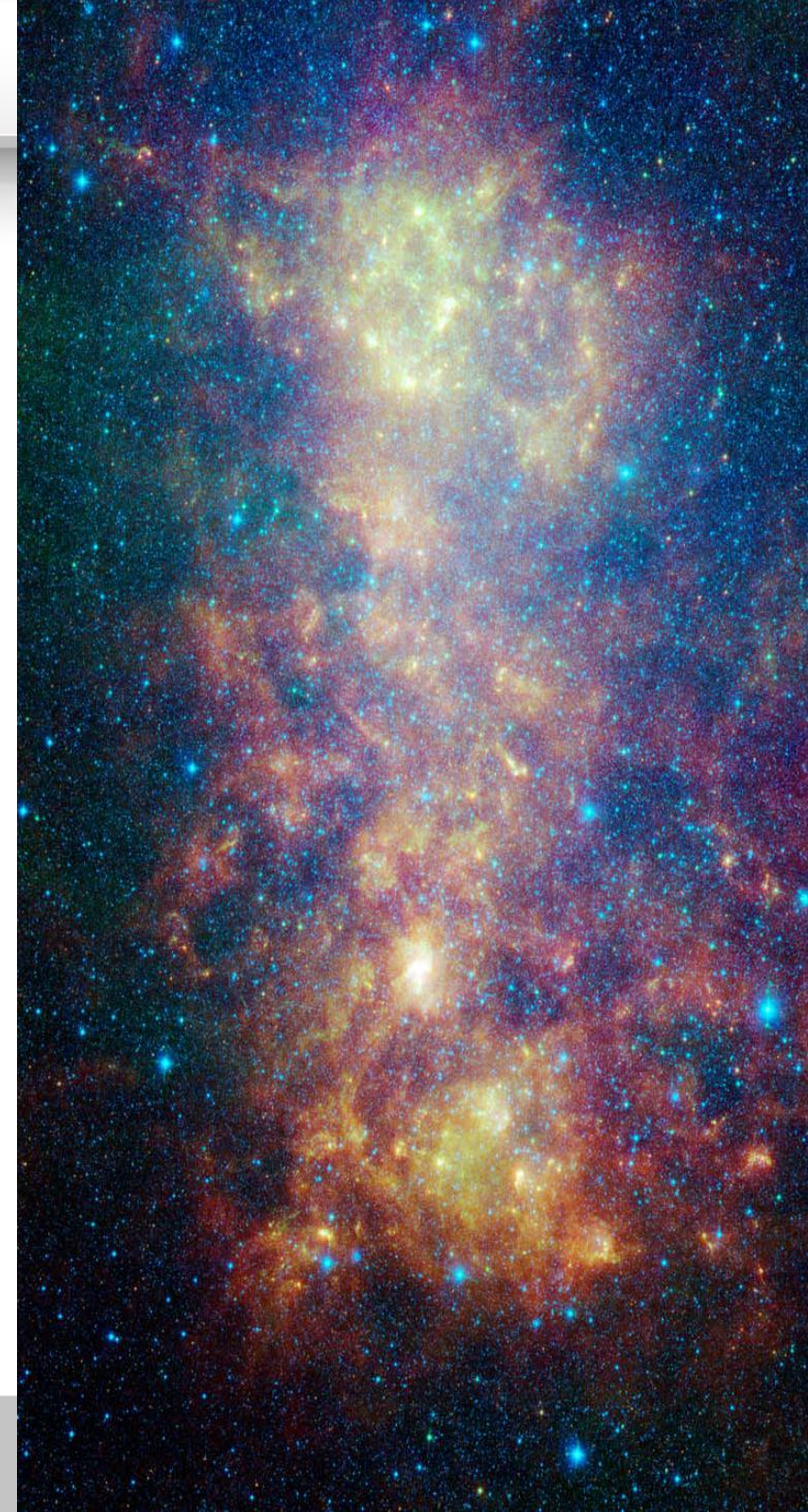
Принципы

- Технология – **душа UX**
- Она должна быть **прозрачной** для пользователя
- **Контекстно-зависимая среда** – это душа Project Universe's UX
- Это – **основная ценность** проекта



Концепции

- Рабочее пространство | **визуальное решение** организации активностей пользователя
- Автоматическое сохранение положения элементов на экране | Spatial Memory пользователя | **сохранение контекста** задач и активностей
- Зумируемый пользовательский интерфейс | переход **от общего к частному**
- Temporal Memory пользователя | навигация между контекстами активностей через **временную шкалу**



Проект “Universe”

Демонстрация



User eXperience 2010

Thank you
Спасибо за внимание

Daniel Kornev

Context-aware Computing Philosopher

<mailto:danielko@knlpatterns.com>

[для вопросов]

